

ULTIMATE NAIL ART CHALLENGER

1. El tiempo total de la competición es de 7 horas.
2. El competidor debe crear un set de uñas que incluya todos los tipos de arte: acrílico en 3D, diseños con pinturas de gel y acrílico (sin relieve), cualquier forma está permitida y las uñas serán esculpidas únicamente con moldes.
3. Tiempo permitido: el competidor tendrá 7 horas para completar el trabajo. El primer día son 4 horas sin las modelos presentes mientras se crea el trabajo en 3D.
4. La segunda parte del desafío será el último día. Con las modelos presentes habrá 2 horas para aplicar las uñas en una mano. Habrá 1 hora de descanso para evaluar y la hora que queda después del descanso será para añadir el diseño a la superficie. Habrá una segunda evaluación.
5. Diseños sin relieve, purpurinas, texturas, conchas trituradas, confeti y brillantes están permitidos para crear mayor efecto.
6. No se permiten piezas pre fabricadas como Fimo o formas hechas a máquina.
7. El tema de la competición es decisión del competidor. El tema será juzgado basándose en la combinación del arte y el estilo. No se requiere un tema famoso. Por ejemplo: Alicia en el país de las maravillas. El tema debe ser propio del competidor y representar un estilo único.
8. Las uñas de las modelos deberán tener una nueva forma única y moderna. Ej.: edge, stiletto, pipe...
9. Las uñas de las modelos pueden aplicarse con acrílico o gel pero deben estar esculpidas. Se permiten todos los colores y tipos de acrílico y gel.
10. Las uñas se aplicarán como quiera el competidor.
11. Las uñas de las modelos se puntuarán de la misma manera que en cualquier otra competición de estructura. Ej.: French Twist o Stiletto.
12. El diseño se puede aplicar en la estructura de la uña y en la superficie.
13. Se permite cualquier tipo de arte sin relieve.
14. Se permiten Gel Sealers y topcoats.

15. Se permite el uso de tornos.
16. El competidor no puede utilizar ningún trabajo que haya hecho con anterioridad
17. Se permiten todos los productos para la escultura en 3D. Ej.: foil, alambres, papel de aluminio...
18. Se permite el uso de aceite.
19. Se permite el uso de aceite para el torno
20. Utensilios de curvar, pinzas y demás utensilios para crear una estructura correcta están permitidos.
21. Todos los productos y utensilios serán inspeccionados por un juez de arena antes de la competición.
22. Todas las normas generales se aplicarán en esta competición.
23. La puntuación total es de 245.

Se valorará:

- Convexo
- Cónico
- Arco o ápex
- Grosor del borde libre
- Paredes laterales
- Extensión lateral
- Suavidad de la Superficie
- Consistencia de uniformidad
- Forma de la uña
- Longitud
- Parte de debajo
- Área de la cutícula
- Control del producto
- Acabado de alto brillo
- Nivel de dificultad
- Uso del color
- Claridad del diseño
- Originalidad
- Presentación 3-D
- Composición
- Balance
- Presentación
- Creatividad
- Continuación del tema
- Calidad gráfica
- Media
- Trabajo total